

# Fiche contexte

## La guerre

Cela fait trois ans que la Cité est en guerre, attaquée par le royaume Lazaréen. Les états alliés, telle que la Camassie, ne sont toujours pas intervenus pour aider la Cité. Depuis deux ans, elle est même encerclée par l'ennemi. Toutefois, il est peu probable que la Cité capitule de sitôt. Le couloir sud, malgré les assauts, tient toujours, ravitaillant la ville autant que nécessaire. Par conséquent, les entrées et sorties de la ville sont strictement contrôlées par l'armée. Il est très difficile d'entrer ou sortir hors raison militaire.

*Note : le jeu ne se veut pas (géo)politique. Les personnages ne sont pas particulièrement politisés. A priori, ils voudraient que la Cité gagne la guerre, ou du moins que la guerre s'arrête.*

## Les souterrains

Les souterrains sont un immense réseau de galeries s'étendant sous la Cité. Ils se divisent en trois zones. Le cœur est la zone qui s'étend sous le centre de la Cité. Il est éclairé à intervalles réguliers par des ouvertures au plafond. Ensuite, vient le dédale, la partie la plus vaste. Comme son nom l'indique, c'est la partie la plus emmêlée. Toute personne s'y aventurant et n'étant pas préparée se retrouvera perdue de manière certaine. C'est également une partie qui ne peut être parcourue que dans le noir complet. Enfin, viennent les échappées, de longs couloirs rectilignes débouchant éventuellement sur des issues. Toutefois, la plupart des sorties ont été condamnées il y a longtemps dans le but d'éviter une quelconque infiltration. La dernière expédition publique (il y a 91 ans) a mis cinq jours pour atteindre le bout d'une échappée et cinq jours pour le retour.

Les souterrains sont surveillés en permanence par l'armée. En effet, le cœur est utilisé pour de la contrebande, à la fois transporter leur marchandise et pour se réunir à l'abri des regards indiscrets. La présence militaire a également été renforcée ces dernières années par crainte d'une éventuelle infiltration ennemie.

Avec toutes les raisons invoquées précédemment, il est clair que les souterrains sont un lieu dangereux, particulièrement pour les personnes ne s'y connaissant pas très bien. Il est par conséquent déconseillé de s'y aventurer. Bien sûr, certaines personnes les traversent occasionnellement voire quotidiennement. Si cela n'a jamais été interdit, l'armée n'a jamais vraiment apprécié et a toujours tenté de limiter ces déplacements, plus ou moins sévèrement selon les époques.

## Univers

Le jeu se passe dans un univers pré-industriel. La magie n'existe pas, du moins pas à la surface. Les souterrains sont, le moins que l'on puisse dire, mystérieux. Il y a de nombreux récits de choses étranges s'y déroulant à l'intérieur mais comme ils sont peu explorés, il est difficile de démêler les faits des rumeurs.