

# Gal Anders

Chef de la délégation d'Echo, 50 ans

Tu t'appelles Gal Anders et tu es actuellement le président à la tête du gouvernement Echo. Tu es un des premiers Settlers partis coloniser la planète d'Echo. A l'époque ce ne fut pas une décision facile à prendre. Partir coloniser un nouveau monde impliquait de sacrifier la plupart des comforts de la vie moderne de la Terre, le temps pour Echo de construire les infrastructures nécessaires à l'établissement d'une société solide. Ce qui te poussa à quitter la Terre, ce fut le passéisme dans lequel celle-ci s'était irrémédiablement enfoncée. A part les colons, personne ne se tournait vers l'avenir en pensant qu'il pouvait être meilleur que le présent et cela t'était insoutenable. Lorsque tu mourras, tu veux laisser une société en plein essor et pleine de rêve à la génération suivante et cela n'était pas possible sur Terre.

Ainsi lorsque tu eu atteint ta majorité, tu partis pour coloniser un tout nouveau monde qu'on appelait Echo. Tu t'investis dès le début dans l'administration de cette colonie qui n'en était encore qu'à ces balbutiements. Tu acquis alors petit à petit une place de plus en plus importante dans cette nouvelle administration jusqu'à devenir son président depuis maintenant une dizaine d'année. Cela fait maintenant 30 ans que tu es arrivé sur cette planète et tu as pu voir la société d'Echo grandir, se développer et devenir plus grande que beaucoup de mondes Spacer. Cependant à cause d'évènements récents, elle semble faire face à une mort lente et inévitable.

Le problème est économique. Le développement d'Echo a été financé par le conglomérat minier de Baleyworld afin d'exploiter les riches gisements d'éléments lourds de la planète. Mais les progrès de la technologie minière et la découverte de meilleures ressources ailleurs ont fait que la colonie a arrêté d'être économiquement viable. Le Conglomérat a alors coupé ses investissements et l'immigration s'est tarie. Sans nouveaux colons pour fournir la main d'œuvre et sans argent pour le financer, l'effort de terraformation d'Echo est compromis. Même s'il y aura sans doute quelques Settlers qui s'accrocheront dans des habitats artificiels, la majeure partie de la population sera obligée de déménager ailleurs. Bien que ton administration a essayé de faire pression sur Baleyworld pour sauver Echo, tu ne t'attends pas vraiment à ce que leur gouvernement subventionne une colonie défaillante. Par conséquent tu t'étais résigné à gérer le lent déclin et l'évacuation de la colonie. Cependant, il y a quelques mois, tu reçu un message d'un Spacien appelé le Dr Maloon Roth qui te proposait une troisième alternative: accueillir les habitants du monde Spacer de Persephone. Cette alternative se basait sur un constat simple : Echo a besoin de gens pour poursuivre son effort de terraformation et les Perseponiens ont besoin d'un foyer pour échapper à leur crise environnementale. Ensemble, les deux mondes pourraient donc résoudre les problèmes des uns des autres.

Même si tu reconnais que ce plan du Dr Roth sera difficile à appliquer et qu'il y aura beaucoup de détails à régler, tu penses que celui-ci pourrait fonctionner. Echo a suffisamment d'espace, et Persephone suffisamment de main d'œuvre pour faire fonctionner cet espace. La plus grande barrière est probablement l'utilisation de robots par les Perseponiens. Tu sais que la société Spacer est complètement dépendante des robots - ils ont même des robots qui les habillent le matin - mais comme les autres mondes Settler, Echo les interdit. Tu es suffisamment réaliste pour reconnaître que les robots pourraient être un atout important pour le programme de terraformation, et que les Spacers ne voudront pas les abandonner immédiatement, mais tu sais aussi que le rejet des robots par les Settlers est tel que permettre des robots sur Echo pourrait mener à des troubles civils sur la planète. Il va donc falloir s'assurer que n'importe quel accord les maintienne hors de votre monde, ou au moins réduit leurs nombres au minimum.

Le Conglomérat minier de Baleyworld est en partie à blâmer pour la situation de votre monde, car ils vous ont abandonnés au moment où ils ont vu des opportunités plus profitables ailleurs. Tu te doutes qu'ils vont essayer d'exploiter la conférence diplomatique pour en tirer profit, d'autant plus que se sont eux qui sont toujours les détenteurs légaux des infrastructures nécessaires à la terraformation et à l'activité minière. On t'a récemment fait part d'une analyse du Conglomérat montrant que les mines d'Echo seraient rentables avec une main-d'œuvre robotisée, et tu as entendu des rumeurs selon

lesquelles ils prévoyaient simplement vendre les mines les équipements de terraformation aux Perseponiens, vous laissant tous sur le carreau. Tu dois t'assurer que cela n'arrive pas. Ils ont déjà réussi à flouer la population d'Echo une fois, et tu dois faire en sorte que cela ne se reproduise pas.

Trois jours avant la conférence, le navire de colonisation Hadès a explosé dans les chantiers de construction. Heureusement personne n'a été blessé, mais cela est largement suspecté d'être un acte de sabotage (bien qu'il y ait un désaccord quant à savoir qui d'Echo, de Baleyworld ou d'Aurora est responsable). Tu sais que ton propre gouvernement n'était pas responsable et tu dois t'assurer que cela ne perturbe pas les négociations.

En théorie, la deuxième loi de la robotique rend les robots totalement soumis aux humains. Mais la seconde loi peut être surpassée par la première, qui empêche non seulement aux robots de nuire aux humains, mais aussi une inaction qui causerait indirectement du mal. Bien que tu trouves acceptable l'idée que les robots doivent empêcher les accidents, cette loi va plus loin et implique que les robots doivent empêcher les humains de faire des choses que les robots considèrent comme nuisibles, même lorsque les humains trouvent ces risques acceptables. Si cela s'appliquait que pour des choses insignifiantes comme fumer ou faire des excès de vitesse dans un avion cela passerait. Cependant si ceux-ci cherchaient à contrôler en sous-main les questions sociétales cruciales pour l'humanité, comme explorer l'univers ou choisir de vivre sans robots cela poserait de grave question sur le libre arbitre humain et la possibilité pour l'humanité de choisir son propre destin. Si vous partagez une planète avec les Perseponiens et leurs robots, tu dois savoir si leurs lois laissent un espace au libre arbitre humain et si les robots resteront fidèles à l'accord.

## **BUT**

Au début des négociations tu espères beaucoup de l'accord entre Echo et Persephone. Tu cherches donc à :

- Aboutir à un accord avec Persephone qui limiterait le nombre de robots sur Echo
- Empêcher le conglomérat minier de vous faire un mauvais coup dans le dos de la population d'Echo.
- Savoir si la première loi de la robotique laissera de la place au libre arbitre humain

## **RELATIONS**

**Dr Maloon Roth:** Son plan pourrait sauver Echo, mais cela va demander de longues négociations.

**Anan Kora:** Le chef de la délégation Perseponienne. Selon vos discussions initiales, il semble ouvert à la discussion.

**R. App Elby:** Tu savais que les Spacers utilisaient des robots pour tout, mais tu ne t'attendais pas à faire face à l'un d'entre eux à la table des négociations.

**Jo Ervi:** À la tête du Syndicat des mineurs d'Echo, il est parti en croisade afin de protéger les emplois des ouvriers face à une éventuelle concurrence des robots. Il fait partis des gens qui ont seulement connus la vie sur Echo et à ce titre tu penses qu'il sera difficile de lui faire accepter des changements majeurs dans la société d'Echo.

**Teri Kaivo:** Le plus jeune membre de votre délégation. C'est visiblement un partisan de l'idéologie anti-robots qu'on trouve dans tous les mondes Settlers et à ce titre il ne fait aucun secret de sa farouche opposition envers les robots.

**Niral Aris:** Le chef de la délégation de Baleyworld, il essaie clairement de rassembler les différents partis. Si tu peux le convaincre de se joindre à ton point de vue, il pourrait être un allié utile pour faire adopter un accord par les Perseponiens.

**Kaj Millaw:** Représente le Conglomérat minier, les gens qui ont condamné votre monde mais qui sont aussi les possesseurs légaux de la plupart des infrastructures d'Echo. A ce titre il sera un interlocuteur

pénible mais nécessaire lors de la conférence. Tu l'as interrompu la nuit dernière alors qu'il essayait d'avoir une réunion secrète avec Anan Kora après le dîner de la conférence, et il a alors brusquement interrompu la conversation. Il essayait clairement de trouver un moyen de profiter de la misère d'Echo.

**Aal Lee:** Le haut responsable de la délégation Auroran, il semble être là pour agir en tant que négociateur.