

ROBOTS

Tous les robots sont liés par les trois lois de la robotique:

1. *Un robot ne peut pas blesser un être humain ou, par son inaction, permettre à un être humain d'être blessé.*
2. *Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres humains, sauf si de tels ordres entreraient en conflit avec la Première Loi.*
3. *Un robot doit protéger sa propre existence tant que cette protection n'est pas en conflit avec la Première ou la Deuxième Loi.*

Les trois lois sont une partie fondamentale des voies positroniques de chaque robot et sont inaltérables. Elles sont ce qui fait d'un robot un robot.

BLESSURE

Les robots reconnaissent que les blessures ne sont pas seulement physiques. Les humains peuvent également être blessés par des sentiments, des atteintes à leur réputation, ou des conséquences juridiques de leurs actions. Les robots agiront pour prévenir de tels dommages, et il est normal qu'ils mentent pour le faire si le mensonge serait un moindre mal (la tromperie pour d'autres raisons est évidemment nuisible). La première loi est si forte que, chez certains robots, même la pensée d'un être humain nuisible peut causer la catatonie et l'arrêt.

ORDRES

Alors que la deuxième loi exige que les robots obéissent aux humains, dans la pratique, la plupart d'entre eux se voient accorder des ordres permanents et de haute priorité par leurs propriétaires. Les robots hiérarchiseront donc leurs demandes les unes par rapports aux autres. Les robots ne désobéiront jamais à une commande triviale, mais tout ce qui est en conflit avec des ordres de priorité supérieure (par exemple une commande à un robot de garde de quitter son poste) sera ignorée. On peut ordonner aux robots de mentir, si refuser un tel ordre peut avoir des conséquences qui causeraient un plus grand tort.

INSTINCT DE CONSERVATION

Presque tous les propriétaires incluent des interdictions d'accepter des ordres d'autodestruction, sauf de sources autorisées. Si ce n'est pas le cas, il sera noté sur votre feuille de personnage.

PSYCHOLOGIE

En temps normal, dans les limites des trois lois, les robots sont parfaitement rationnels et parfaitement honnêtes. Ils ne montrent pas d'émotions, à moins d'être programmés pour le faire. Ils ne montrent pas de curiosité, car la recherche de connaissances inutiles pour les tâches requises est inefficace. Plus important encore, ils ne veulent rien, sauf si un humain le leur ordonne. Les robots sont des outils sans émotion parfaitement bienveillants. Ils ne considèrent pas cet état inhabituel du tout. La plupart trouvent la réflexion sur la possibilité de changements aux trois lois extrêmement pénibles.

STRESS

Un robot doit parfois faire des choix difficiles afin de répondre au mieux aux exigences des trois lois. Cela va alors mettre son cerveau positronique à rude épreuve et lui causer du stress. A titre d'indication le stress peut être causé quand:

- Ils font face à un conflit entre les lois ou reçoivent des ordres contradictoires;
- Ils doivent mentir à un humain pour n'importe quelle raison;
- Ils ne réussissent pas à empêcher la souffrance d'un être humain;

- Ils voient des humains s'affronter (verbalement) les uns contre les autres;
- Sont informés par un humain qu'il est mécontent de leur performance;

Les robots stressés peuvent présenter des symptômes physiques ou verbaux (tremblements, bégaiements, troubles de l'élocution) ou une psychologie aberrante (curiosité, littéralité, obsession des dommages potentiels pour les humains). Si un robot a subi trop de stress durant la partie, il peut, sous la pression, ne plus fonctionner et tomber en état de catatonie / blocage positronique / effondrement psychologique. C'est à vous de voir quand vous voulez que cela se produise.

Le niveau de stress d'un robot peut néanmoins être réduit si la situation qui causait ce stress se résout de manière positive ou si un humain lui dit qu'il a bien agi.

*(Guide pour les joueurs: **pensez à la Première Loi tout le temps !**) Si vous pensez que quelque chose fait du mal aux humains, alors ne le faites pas Si quelqu'un vous demande de faire une telle chose, alors dites-leur que cela viole la Première Loi. Obéissez aux ordres les plus basiques mais n'hésitez pas à ignorer les plus sérieux si vous pensez qu'ils entreraient en conflit avec votre but. Vous pouvez refuser tout commandement de vous détruire à moins qu'il ne provienne de votre propriétaire désigné.)*