

# Histoire et contexte

(Tels qu'appris dans les mondes Spacers)

## ROBOTS

A l'aube de l'Age Atomique, l'humanité inventa une toute nouvelle technologie qui allait bouleverser en profondeur sa société. Ce bond technologique, ce fût la création des robots positroniques, des êtres de métal dotés d'intelligence. Pour s'assurer de leur bon fonctionnement, et afin que ces robots ne se retournent pas contre leurs créateurs, les Trois lois de la robotique furent créées:

1. *Un robot ne peut pas blesser un être humain ou, par son inaction, permettre à un être humain d'être blessé.*
2. *Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres humains, sauf si de tels ordres entreraient en conflit avec la Première Loi.*
3. *Un robot doit protéger sa propre existence tant que cette protection n'est pas en conflit avec la Première ou la Deuxième Loi.*

Les trois lois sont une partie fondamentale de la conscience positroniques de chaque robot et sont inaltérables. Ils sont ce qui fait d'un robot un robot. La première loi est si forte que, chez certains robots, la pensée même d'un être humain souffrant peut causer la catatonie et l'arrêt.

## SPACERS ET SETTLERS

Lorsque les robots furent créés sur Terre, ceux-ci provoquèrent une violente polémique sur Terre. Sous la pression de l'opinion publique et des syndicats de travailleurs, leur utilisation fût interdite sur la planète et seulement autorisée dans l'espace.

Lorsque le voyage dans l'hyperespace fût découvert, une partie de l'humanité profita de cette dérogation et installa une cinquantaine de mondes avec leur aide. Contrairement à la Terre, ces mondes se mirent à utiliser massivement les robots et chaque humain eut rapidement son armée personnelle de serveurs robotiques prêt à satisfaire à la moindre de ses envies. Le niveau de vie des habitants des mondes Spacers devint rapidement incomparable avec celui de la Terre et les Spacers eurent de moins en moins besoin de travailler et eurent de plus en plus de temps libre disponible pour s'épanouir. Certains d'entre eux continuèrent de consacrer tout ou partie de leur temps dans les quelques travaux ne pouvant être totalement abandonnés aux robots (scientifique, dirigeant politique, ...) mais c'était une démarche totalement volontaire.

De plus une quarantaine soigneuse lors de la colonisation des mondes Spacers a permis de ne pas apporter les maladies de la Terre et de conserver les mondes Spacers stériles. Grace à cela, les Spacers ne connurent plus la maladie et leur espérance de vie a monté en flèche. L'inconvénient à cela fut qu'ils perdirent progressivement tout immunité face à la maladie. Par conséquent, il devint presque impossible pour un Spacer de quitter ces mondes et inversement des contrôles d'hygiène drastiques durent être instaurés pour les nouveaux entrants et l'immigration fut progressivement limitée puis interdite.

Lorsque les mondes Spacers mirent fin à l'immigration, la Terre continua de son côté sa croissance démographique et devint une ruche surpeuplée. Ses milliards d'habitants commencèrent à s'entasser dans des mégapoles souterraines dont ils ne sortaient jamais. Cet état demeura ainsi pendant plus de mille ans. Puis, il y a un siècle, un homme nommé Elija Bayley, commença à militer pour que la Terre sorte enfin de sa torpeur et tourne de nouveau les yeux vers l'espace pour y fonder de nouvelles colonies. Il commença à fonder de nouvelles colonies. Au départ son mouvement eut un impact limité mais il prit de l'ampleur au fur et à mesure des années.

Sous son impulsion de nouveaux mondes « Settlers » furent colonisés. Ceux-ci reproduisirent la société de la Terre et donc sa haine des robots. A l'heure actuelle, ceux-ci sont déjà devenus plus nombreux que ceux des Spacers, et grâce à l'émigration de la Terre, sont en train de les surpasser. Une rivalité s'installe déjà, et les observateurs des deux sociétés pensent qu'une guerre n'est plus à exclure.

## PERSEPHONE

**Persephone** est un monde Spacer assez typique: 30 millions d'humains et un milliard de robots. Les gens vivent dans de grands domaines familiaux très dispersés, les plus grégaires se rassemblant dans des petites villes de quelques milliers d'habitants. Tous les besoins possibles sont pris en charge par des robots: des robots vous habillent le matin, conduisent votre avion lorsque vous visitez une ville, préparent votre nourriture selon vos souhaits et fournissent des acteurs et des musiciens pour la vie culturelle. Ils éduquent les jeunes, fournissent des soins aux personnes âgées, protègent les personnes contre les accidents et fournissent des soins médicaux immédiats si le pire se produit. Dans les coulisses, ils cultivent la nourriture et fabriquent tout ce qui est nécessaire, des brosses à dents aux vaisseaux spatiaux. Ils sont partout, une armée de serveurs bienveillants, veillant sur leurs maîtres et les protégeant de tout mal prévisible.

Cependant tous les dangers ne sont pas prédictibles. Il y a vingt ans, une série d'hivers exceptionnellement durs ont bouleversé l'équilibre artificiel précaire de l'écologie terraformée de Persephone et a conduit à une résurgence de la végétation indigène. Cela a conduit à des changements dans la composition de l'atmosphère. Les scientifiques ont récemment conclu que ces changements sont irréversibles et que l'atmosphère de Persephone deviendra bientôt irrespirable. Ses citoyens devront soit se retirer sous des dômes, dans des villes surpeuplées et manger de la pâte de levure comme les Terriens, soit émigrer en masse vers une nouvelle maison.

Le problème c'est que le très haut niveau de vie au sein des mondes Spacers implique une dépense de ressource énorme pour chaque citoyen. Ainsi, tout surplus de population même minime, dérègle son économie et force chaque citoyen à réduire ses standards de vie. Pour cette raison-là, les humains des autres mondes Spacers ont refusé d'accueillir le surplus de population que représenterait les réfugiés de Persephone. Ce refus a alors mis les citoyens de Persephone dans une impasse.

## ECHO

**Echo** est une colonie minière Settler récente, fondée pour exploiter les dépôts de plusieurs éléments lourds importants. Ses 20 millions d'habitants sont entassés autour de la capitale Cithaeron, travaillant dans les mines ou dans les usines de terraformation massives qui rendent l'atmosphère respirable. Ils ont une économie capitaliste avec d'importantes inégalités de richesse. Les robots sont interdits.

La colonisation d'Echo a été soutenue et financée par le conglomérat minier de **Baleyworld**. Mais les progrès dans la technologie minière et la découverte de meilleures ressources ailleurs ont rendu la colonie non rentable, et ils ont coupé l'investissement. En conséquence, l'immigration s'est tarie. Pire, le programme de terraformation exige une croissance démographique importante au cours des prochaines décennies pour progresser. À moins qu'Echo puisse attirer des dizaines de millions de nouveaux colons, la colonie échouera et ses citoyens seront forcés de déménager.

## AURORA ET BALEYSWORLD

Les appellations « mondes Spacers » ou « mondes Settlers » désignent une multitude de planètes qui, de par leurs histoires communes, ont des intérêts et des manières de vivre proches. Ces mondes ont cependant tous leur propre autonomie et ne sont aucunement unifiés dans des états uniques et centralisés. Parmi ces mondes, certains ont néanmoins plus d'influences que les autres et jouent un peu un rôle de leader.

Ainsi, du haut de ces 200 millions d'êtres humains et de ces 10 milliards de robots, **Aurora** est de loin le plus grand monde Spacer. C'est aussi le premier monde à avoir jamais été colonisé par les humains. A ces titres, il possède une influence certaine au sein des mondes Spacers.

De son côté **Baleyworld** est le premier et le plus grand monde Settler, il a été nommé en l'honneur d'Elija Bayley, le fondateur du mouvement Settler. D'après la plupart des rapports effectués sur l'organisation des mondes Settlers, Baleyworld semble posséder l'économie la plus puissante des mondes Settlers et beaucoup des plus grosses compagnies interstellaires comme le Conglomérat Minier semble avoir établi leur siège social sur ce monde.

## LE PLANT ROTH

Un scientifique perseponien, le **Dr Marloon Roth**, a reconnu que les deux mondes avaient le pouvoir de résoudre les problèmes des uns des autres. Echo avait besoin de gens; les Perseponiens avaient besoin d'une maison. Après un dialogue préliminaire, une conférence diplomatique a été organisée dans le domaine de Roth sur Persephone pour discuter d'un possible accord. Du fait de leur influence des représentants de **Baleyworld** et d'**Aurora** ont été cordialement invités pour faire part de leur expertise lors des négociations. Lors de cette conférence, les questions qui devront être tranchées seront de savoir si les Perseponiens seront autorisés à s'installer à Echo, le degré d'intégration entre les deux sociétés si elles le font, et bien sûr si les robots seront autorisés.

## LA CONFERENCE

A cette conférence, ont été conviés les dignitaires des mondes pouvant jouer un rôle important à la table des négociations. De nombreux robots du Dr Roth sont aussi présents pour assurer aussi bien le service que la sécurité. Parmi les personnes qui attirent le regard, on trouve :

-**Dr Maloon Roth** : L'hôte de la conférence, un célèbre roboticien qui a mis au point un plan pour sauver les deux mondes.

-**R.Karo Vendi** : Le majordome robotique du Dr Roth

-**R.Joce Irnh** : Un robot du Dr Roth au look inhabituel, il porte des habits humains et semble être son assistant scientifique

-**Anan Kora** : Le chef de la délégation Perseponienne

-**Liv Ronik** : Un scientifique de l'environnement et un expert de la crise écologique de Perséphone

-**R.App Elby** : Robot gouvernemental et secrétaire de la délégation Perseponienne.

-**Gal Anders** : Le président du gouvernement d'Echo

-**Jo Ervi** : Le chef du Syndicat minier d'Echo, représente des millions de mineurs

-**Teri Kaivo** : Un spécialiste de la terraformation venant d'Echo

-**Niral Aris** : Le diplomate envoyé par Baleyworld, il est ici pour participer aux négociations

-**Kaj Millaw** : Le représentant du Conglomérat Minier de Baleyworld qui a financé la colonisation et la terraformation d'Echo

-**Aal Lee** : Le chef de la délégation Auroran, Il est ici pour participer aux négociations

-**Vill Shal** : Un roboticien dépêché par la délégation Aurorane.

## LE SORT D'HADES

En prévision de la nécessité de se déplacer à Echo, les Perseponiens ont commencé à construire un navire de colonisation, l'*Hadès*. Trois jours avant le début de la conférence, ce dernier a cependant explosé. Si personne n'a été blessé, à part quelques robots, les spacers soupçonnent un acte de sabotage. Le cerveau Positronic du vaisseau a survécu à l'explosion et a été interrogé par une équipe de

roboticiens. La conférence devrait guider leur débriefing et parvenir à une conclusion préliminaire sur l'explosion.