

Histoire et contexte

(Tels qu'appris dans les mondes Settlers)

ROBOTS

A l'aube de l'Age Atomique, l'humanité inventa une toute nouvelle technologie qui allait bouleverser en profondeur sa société. Ce bond technologique, ce fût la création des robots positroniques, des êtres de métal dotés d'intelligence. Pour s'assurer de leur bon fonctionnement, et afin que ces robots ne se retournent pas contre leurs créateurs, les Trois lois de la robotique furent créées:

1. *Un robot ne peut pas blesser un être humain ou, par son inaction, permettre à un être humain d'être blessé.*
2. *Un robot doit obéir aux ordres donnés par les êtres humains, sauf si de tels ordres entreraient en conflit avec la Première Loi.*
3. *Un robot doit protéger sa propre existence tant que cette protection n'est pas en conflit avec la Première ou la Deuxième Loi.*

Tout Settler qui prend le temps de se cultiver apprend que les trois lois sont à la base de la conscience positronique et qu'absolument tous les robots construits jusqu'à présent y sont soumis. Elles sont ce qui fait d'un robot un robot et ne peuvent être modifiées.

SPACERS ET SETTLERS

Lorsque les robots furent créés sur Terre, ceux-ci provoquèrent une violente polémique sur Terre. Sous la pression de l'opinion publique et des syndicats de travailleurs, ceux-ci furent interdits sur la planète mais une dérogation autorisa leur utilisation dans l'espace.

Lorsque le voyage dans l'hyperespace fût découvert, une partie de l'humanité profita de cette dérogation et installa une cinquantaine de mondes avec leur aide. Contrairement à la Terre, ces mondes se mirent à utiliser massivement les robots et chaque humain eut rapidement son armée personnelle de serveurs robotiques prêt à satisfaire à la moindre de ses envies.

Ce mode de vie oisifs leur monta alors rapidement à la tête et ils se mirent à regarder les habitants venus de la Terre de haut. Ils rendirent les contrôles migratoires aux frontières de plus en plus strictes. Le nombre de Terriens autorisé à poser le pied sur un monde Spacer chuta drastiquement et les rares Terriens qui y posèrent le pied furent l'objet d'un examen et de procédures méticuleuses.

Lorsque les mondes Spacers mirent fin à l'immigration, la Terre continua de son côté sa croissance démographique et devint une ruche surpeuplée. Ses milliards d'habitants commencèrent à s'entasser dans des mégapoles souterraines dont ils ne sortaient jamais. Cet état de fait demeura ainsi pendant plus de mille ans. Puis, il y a un siècle, un homme nommé Elija Bayley, commença à militer pour que la Terre sorte enfin de sa torpeur et tourne de nouveau les yeux vers l'espace pour y fonder de nouvelles colonies. Au départ son mouvement eut un impact limité mais il prit de l'ampleur au fur et à mesure des années et devint une force politique majeur.

Sous cette impulsion de nouveaux mondes « Settlers » furent colonisés. Ceux-ci reproduisirent la société de la Terre et donc son rejet des robots. A l'heure actuelle, la population de ces mondes est déjà devenue plus importante que celle des mondes Spacers et, grâce à l'émigration de la Terre, cette différence de nombre s'accroît de plus en plus chaque jour. Une rivalité s'installe déjà et les observateurs des deux sociétés pense qu'une guerre n'est plus à exclure.

PERSEPHONE

Persephone est un monde Spacer assez typique: 30 millions d'humains et un milliard de robots. Aucun Settler n'a posé le pied sur Persephone (ou du moins aucun Settler ne s'est vanté d'un tel acte) cependant on peut supposer que ce monde est similaire aux autres monde Spacers, les robots devrait totalement aider les robots dans la vie de tous les jours et effectuer toutes les tâches difficiles. Quand le Docteur Roth a contacté les autorités Settlers, il a affirmé que la planète était en train de subir une catastrophe écologique et que cette dernière allait devenir inhabitable d'ici quelques décennies et que ses habitants allait devoir trouver un nouveau monde.

ECHO

Echo est une colonie minière Settler récente, fondée il y a une trentaine d'année pour exploiter les dépôts de plusieurs éléments lourds importants. Ses 20 millions d'habitants sont entassés autour de la capitale Cithaeron, travaillant dans les mines ou dans les usines de terraformation massives qui rendent l'atmosphère respirable. Ils ont une économie capitaliste avec d'importantes inégalités de richesse. Les robots sont interdits.

La colonisation d'Echo a été soutenue et financé par le conglomérat minier de **Baleyworld** qui est le détenteur légal de la plupart des infrastructures de la colonie. Cependant, les progrès dans la technologie minière et la découverte de meilleures ressources ailleurs ont rendu la colonie non rentable, et le conglomérat a coupé ses investissements. En conséquence, l'immigration s'est tari. Pire, le programme de terraformation exige une croissance démographique importante au cours des prochaines décennies pour progresser. À moins qu'Echo puisse attirer des dizaines de millions de nouveaux colons, la colonie échouera et ses citoyens seront forcés de déménager.

AURORA ET BALEYSWORLD

Les appellations « mondes Spacers » ou « mondes Settlers » désignent une multitude de planètes qui, de par leurs histoires communes, ont des intérêts et des manières de vivre proches. Ces mondes ont cependant tous leur propre autonomie et ne sont aucunement unifiés dans des états uniques et centralisés. Parmi ces mondes, certains ont néanmoins plus d'influences que les autres et jouent un peu un rôle de leader.

Ainsi, du haut de ces 200 millions d'êtres humains et de ces 10 milliards de robots, **Aurora** est de loin le plus grand monde Spacer. C'est aussi le premier monde à avoir jamais été colonisé par les humains. A ces titres, il semble posséder une influence importante au sein des mondes Spacers.

De son côté **Baleyworld** est le premier et le plus grand monde Settler, il a été nommé en l'honneur d'Elija Bayley, le fondateur du mouvement Settler. Bayleyworld possède de loin l'économie la plus puissante des mondes Settlers et beaucoup des plus grosses compagnies interstellaires comme le Conglomérat Minier ont établi leur siège social sur ce monde. Depuis quelques dizaines années, celui-ci à commencer à user de son influence pour se placer en tant qu'unificateur des mondes humains.

LE PLAN ROTH

Un scientifique perseponien, le **Dr Marloon Roth**, a contacté les autorités Settlers récemment. Il a affirmé que les mondes d'Echo avaient tous les deux des problèmes et qu'ensemble ils avaient le pouvoir de résoudre les deux. Echo ont besoin de gens; les Perseponiens ont besoin d'une maison. Après un dialogue préliminaire, une conférence diplomatique a été organisé dans le domaine de Roth sur Persephone pour discuter d'un possible accord. Du fait de leur influence des représentants de **Baleyworld** et d'**Aurora** ont été cordialement invités pour faire part de leur expertise lors des négociations. Lors de cette conférence, les questions qui devront être tranchées seront de savoir si les Perseponiens seront autorisés à s'installer à Echo, le degré d'intégration entre les deux sociétés si elles le font, et bien sûr si les robots seront autorisés.

LA CONFERENCE

A cette conférence, ont été conviés les dignitaires des mondes pouvant jouer un rôle important à la table des négociations. De nombreux robots du Dr Roth sont aussi présents pour assurer aussi bien le service que la sécurité. Parmi les personnes qui attirent le regard, on trouve :

-**Dr Maloon Roth** : L'hôte de la conférence, un célèbre roboticien qui a mis au point un plan pour sauver les deux mondes.

-**R.Karo Vendi** : Le majordome robotique du Dr Roth

-**R.Joce Irnh** : Un robot du Dr Roth au look inhabituel, il porte des habits humains et semble être son assistant scientifique

-**Anan Kora** : Le chef de la délégation Perseponienne

-**Liv Ronik** : Un scientifique de l'environnement et un expert de la crise écologique de Perséphone

-**R.App Elby** : Robot gouvernemental et secrétaire de la délégation Perseponienne.

-**Gal Anders** : Le président du gouvernement d'Echo

-**Jo Ervi** : Le chef du Syndicat minier d'Echo, représente des millions de mineurs

-**Teri Kaivo** : Un spécialiste de la terraformation venant d'Echo

-**Niral Aris** : Le diplomate envoyé par Baleyworld, il est ici pour participer aux négociations

-**Kaj Millaw** : Le représentant du Conglomerat Minier de Baleyworld qui a financé la colonisation et la terraformation d'Echo

-**Aal Lee** : Le chef de la délégation Auroran, Il est ici pour participer aux négociations

-**Vill Shal** : Un roboticien dépêché par la délégation Auroran.

LE SORT D'*HADES*

Selon les Perseponiens, ceux-ci avaient commencé à construire un navire de colonisation, l'*Hadès*. Trois jours avant le début de la conférence, ce dernier a cependant explosé. Si personne n'a été blessé, à part quelques robots, les spacers soupçonnent un acte de sabotage. Le cerveau Positronique du vaisseau a survécu à l'explosion et a été interrogé par une équipe de roboticiens. La conférence devrait guider leur débriefing et parvenir à une conclusion préliminaire sur l'explosion.