

Teri Kaivo

Expert en terraformation, délégation d'Echo

Tu as grandi sur Echo pendant les premiers jours de l'effort de colonisation. La vie était dure, avec un temps rude, des récoltes médiocres et un travail sans fin, mais tu pouvais sentir que tu construisais quelque chose, créant un nouveau monde et une nouvelle société. Et maintenant tout cela est menacé, par la trahison du conglomérat minier de Baleyworld, et par les robots.

Tu détestes les robots. Tous les Settlers détestent les robots, bien sûr, mais ta haine va plus loin. Tu es un des meilleurs ingénieurs Settlers en ce qui concerne la terraformation et à ce titre tu as pu faire partie des très rares Settlers autorisés à poser les pieds sur Aurora. Si tu n'as tiré que peu d'information de cette visite (tu as eu même l'impression que les Spacers étaient bien moins en avance que vous à ce sujet), cela t'a cependant permis de voir ce que c'était vraiment de vivre parmi les Spacers.

Au lieu de servir l'humanité, ces monstres métalliques sans émotions qu'on appelle robots les ont gouvernés, leur disant quoi faire et quand, les laissant courir selon leur horaire quotidien strict. Quand se lever, quoi porter, quoi manger et quand - tout cela a été dicté par des robots. Et les Aurorans, dans leur luxe, ne l'ont même pas remarqué. Une nuit, tu n'as pu le supporter plus longtemps et tu as attaqué le robot serviteur assigné à tes quartiers. Il restait là impassiblement lorsque tes coups rebondissaient sur sa peau de métal, puis il demandait si tu voulais quelque chose d'autre. Dans la matinée, il a agi comme si rien ne s'était passé. Ces choses sont des monstres inhumains, et tu ne les veux pas sur ta planète.

Malheureusement, à cause de la suppression des investissements vers Echo du Conglomérat minier et à ce plan fou de coopération avec les Perseponiens, c'est exactement ce qui va se passer. Si le projet de terraformation doit réussir, Echo a besoin de travailleurs. Persephone a certe des gens à fournir mais ce sont des Spacers, habitués à rien faire et à tout déléguer aux robots. Ils insisteront pour amener avec eux leurs damnés « serveurs », d'abord pour effectuer la terraformation, puis pour leur nouer leurs lacets le matin. Ce qui signifie inévitablement que les robots prendront les emplois des Settlers et gouverneront aussi les humains sur Echo.

Tu seras mort avant de laisser cela se produire. La façon la plus évidente de l'empêcher étant de perturber la conférence, et la façon la plus évidente de le faire étant d'assassiner le Dr Maloon Roth, l'hôte et le cerveau derrière le plan de coopération. Tu savais que tu ne serais jamais capable de faire passer un blaster sur Persephone, et les robots toujours présents empêcheraient toute attaque physique, alors tu as décidé d'utiliser du poison, une mycotoxine rare insipide et presque indétectable. Tu avais rencontré Roth auparavant dans le cadre des discussions préliminaires, et tu savais qu'il aimait boire, donc après le dîner de la conférence la nuit dernière tu as vidé une fiole entière de poison dans sa bouteille de brandy Auroran dans son bureau. Tu as ensuite essuyé flacon et tu l'as jeté dans le recyclage. Tu t'attendais à ce que ce soit plus difficile et à devoir esquiver quelques-uns des nombreux robots employés dans le bâtiment, mais pour une raison quelconque, il n'y en avait pas.

Tu as traîné assez longtemps pour voir Roth entrer dans son bureau avec certains de ses robots - le majordome R. Karo Vendi et secrétaire R. Som Tano. Il y a eu de l'agitation peu de temps après, et plusieurs robots ont fait des aller-retour dans la zone, alors tu as supposé que tu avais réussi. Et pourtant, ce matin Roth était debout au bout de la table comme si rien ne s'était passé. Tu dois savoir pourquoi ta tentative d'assassinat a échoué.

Tu dois également nettoyer les preuves. Tu as essayé la nuit dernière après l'agitation, demandant à l'un des robots de service de t'apporter la bouteille du bureau de Roth, mais il est entré dans une sorte de crise catatonique. Putain de machines pas fiables! Heureusement, personne ne t'a vu demander cela, et personne ne t'a blâmé pour la destruction du robot. Mais tu dois trouver un autre moyen de te débarrasser de cette bouteille, de peur que quelqu'un ne la récupère.

En attendant, il y a les pourparlers. Tu dois t'assurer que ton monde survit – mais sans robots.

BUTS

Tu es quelqu'un qui dans sa jeunesse a dû se battre pour faire en sorte que lui et son monde ai un avenir. Tu penses donc que l'être humain doit mériter son bonheur en luttant seul pour l'obtenir. De ce fait, les robots sont une hérésie pour toi car ils permettent une vie tellement facile qu'elle en perd son sens. Avec les robots, l'être humain n'est plus maître de sa destinée et stagne dans son oisiveté. Tu penses donc que les robots devraient disparaître pour qu'ils ne puissent plus nuire à l'humanité.

Au début des négociations tu cherches donc à :

- Faire en sorte que les robots disparaissent ou au moins ne posent jamais le pied sur Echo.
- Trouver pourquoi ta tentative d'assassinat a été infructueuse
- Récupérer les potentielles preuves avant que quelqu'un d'autre ne les trouve

RELATIONS

Dr Maloon Roth: La personne responsable du plan de coopération, il devrait être mort. Pourquoi ne l'est-t-il pas?

Anan Kora: Le chef de la délégation perseponienne. Un Spacer typique qui veut que les robots fassent tout le travail pendant qu'il reste assis et ne fait rien.

R. App Elby: Le secrétaire robotique de la délégation de Persephone, c'est lui qui tient vraiment les rennes.

Gal Anders: Le chef de la délégation Echo. Il n'aime pas les robots, mais pourrait se sentir obligés de conclure un marché. Tu dois le remettre dans le droit chemin pour garder les robots en dehors d'Echo.

Jo Ervi: Le chef de l'Union des mineurs d'Echo, il devrait être fortement contre le fait de permettre le travail des robots.

Niral Aris: Le chef de la délégation de Baleyworld, il pousse dur pour un accord.

Kaj Millaw: Représente le Conglomérat minier, les gens qui ont condamné votre monde. Maintenant, il va probablement chercher un moyen de profiter de votre misère.

Vill Shal: Un des représentants des Aurorans, tu l'as vu près du bureau juste avant de te faufiler. Espérons qu'il ne t'ait pas vu ...