

# Kaj Millaw

Représentant du Conglomérat minier, délégation de Baleyworld

Tu es un membre haut placé du Conglomérat minier et tu es là pour défendre fermement les intérêts de ce groupe.

Le Conglomérat est une des plus puissantes et anciennes entreprises des mondes Settlers. Il fut créé par les premiers colons qui arrivèrent sur Baleyworld et il avait alors pour but d'assurer la production et l'acheminement en minerais de la colonie encore naissante. Au fur et à mesure des années le Conglomérat a su s'imposer comme une puissance économique majeure au sein des mondes Settlers et il s'émancipa petit à petit du pouvoir politique de Baleyworld pour faire ses propres choix économiques. Durant ces dernières décennies, le business du Conglomérat se fit sur la location aux mondes Settlers naissants, des infrastructures et du matériel nécessaire à leur développement. En contrepartie de cette aide, le Conglomérat obtenait le contrôle des mines de ces mondes lui permettant ainsi d'amasser une belle somme d'argent.

Dans le cadre de cette stratégie, le Conglomérat a notamment soutenu la colonisation d'Echo pour exploiter les dépôts d'éléments lourds présent sur la planète. Il a investi une somme d'argent importante dans le projet de terraformation et a subventionné l'arrivée de nouveaux colons pour s'assurer la présence d'une main-d'œuvre. Cependant des progrès importants dans les technologies minières ont été accomplis durant les dernières années et cela a permis l'exploitation des barrières d'astéroïdes, très riches en minerais. Ce bond technologique a fait gagner beaucoup d'argent au Conglomérat mais le contre coup fut que beaucoup d'installations minières dont celles d'Echo ont arrêté d'être rentables. Par pragmatisme le conseil de direction du Conglomérat a donc décidé de faire une croix sur l'investissement effectué sur Echo et a les fonds en direction de la planète au minimum (juste de quoi faire tourner les quelques mines encore un peu rentables).

Une fois les subventions du Conglomérat coupées, cela provoqua indirectement la ruine économique d'Echo et un arrêt du processus de colonisation et de terraformation de la planète. A cause de cela, la planète semblait condamnée, sa population étant soit destinée à vivre éternellement sous dôme artificiels ou à émigrer vers d'autres mondes. Cependant il y a quelque mois un Spacer du nom de Dr Roth a contacté le gouvernement d'Echo et de Baleyworld. Il a alors présenté un plan de sauvetage pour le monde d'Echo. En effet, selon lui le monde de Persephone fait face à une crise environnementale sans précédent et ce monde sera inhabitable d'ici quelques décennies. Il a donc proposé que les Persphonniens viennent s'installer sur Echo arguant que cela profiterait aussi à Echo en lui fournissant la main d'œuvre dont elle a besoin pour que la planète puisse achever son processus de colonisation et de terraformation. Afin d'étudier cette possibilité, une conférence diplomatique a été organisée entre Spacers et Settlers. Quoiqu'il en soit réellement, cette situation est certainement une opportunité pour le Conglomérat pour rentabiliser ses investissements sur Echo et celui-ci a fait en sorte de t'envoyer en tant que représentant à la conférence.

A ce titre, tu auras des cartes importantes à jouer durant cette conférence. En effet quoique décide Echo ou Persephone, s'ils veulent une atmosphère à la fin, ils vont devoir passer par le Conglomérat qui reste le détenteur légal de toutes les infrastructures de terraformation d'Echo. Ainsi pourrais utiliser cela pour leur forcer la main afin qu'ils rejoignent tes intérêts. Dans des cas extrêmes tu pourrais même utiliser le poids économique du Conglomérat pour menacer les mondes Settler de représailles économiques (cette arme n'est cependant pas à utiliser à la légère).

Les enjeux de la négociation sont très importants pour le conglomérat. Déjà même si les mines sur Echo sont actuellement économiquement non viables, des études ont montré que l'utilisation de robots dans celles-ci augmenterait drastiquement leur productivité. Cela rendrait les mines plus que rentables et à ce titre, si la délégation d'Echo autorise leur venue dans un accord sur la planète, il serait tout à fait profitable pour le Conglomérat de tirer profit de cette main-d'œuvre productive.

Dans l'autre cas, si les Perseponiens sont forcés de laisser leurs robots derrière eux pour migrer vers Echo, le Conglomérat pourrait demander de récupérer la possession de ces derniers. Après les avoirs acquis, tu as bon espoir que l'entreprise puisse ensuite demander une dérogation pour les utiliser dans les mines installés dans les champs d'astéroïde (en arguant que la Terre a déjà autorisé, dans le temps, l'utilisation des robots dans l'espace). Dans le pire des cas, le Conglomérat pourrait toujours revendre les robots aux autres mondes Spacers et en dégager un bon bénéfice. Bien sûr, tu devras vérifier si un tel plan est viable. Les robots de Persephone peuvent-ils survivre dans une atmosphère irrespirable ? Seraient-ils capables de continuer à travailler ? Quelles mesures le conglomérat devrait-il prendre pour protéger son investissement ? Tu as essayé d'organiser une brève réunion avec Anan Kora, le chef de la délégation perseponienne, après le dîner de la conférence hier soir, mais vous avez été interrompus par Gal Anders. Tu as soupçonné qu'Anders ne serait pas content de vous voir négocier et tu as alors coupé court. Tu espères reprendre la discussion aujourd'hui dans des circonstances plus privées.

Trois jours avant la conférence, le navire de colonisation Hadès a explosé dans les chantiers de construction. Heureusement personne n'a été blessé, mais cela est largement suspecté d'être un acte de sabotage (bien qu'il y ait un désaccord quant à savoir qui d'Echo, de Baleyworld ou d'Aurora est responsable). Les tensions générées par cet incident pourraient causer une guerre. Cela ne gênerait pas spécialement le Conglomérat si celle-ci venait à éclater car la situation actuelle (différentiel démographique Settler/Spacer, rattrapage technologique des Settlers et passivité des Spacers) semble indiquer que les Settlers gagneraient cette guerre. Ainsi à court terme cela provoquerait une inflation de la demande en acier des mondes Settlers et donc une augmentation des bénéfices du Conglomérat. De plus la victoire des Settlers signifierait sûrement l'ouverture des mondes Spacers au commerce et donc l'apparition de multiples opportunités pour le Conglomérat.

## RELATIONS

**Dr Maloon Roth:** Son plan de coopération représente une chance pour le conglomérat minier de rentabiliser ses investissements sur Echo. Cependant c'est aussi un pacifiste convaincu.

**Anan Kora:** Le chef de la délégation perseponienne. Vous devez vous entretenir avec lui pour régler la question du paiement des outils de terraformation du Conglomérat.

**Gal Anders:** Le chef de la délégation Echo. Echo est devenu hostile au Conglomérat quand il a coupé ses investissements sur la planète. Il faudra tenir compte de cette animosité lors des négociations.

**Jo Ervi:** À la tête du syndicat des mineurs d'Echo, il s'opposera sans aucun doute à l'utilisation des robots dans les mines.

**Teri Kaivo:** Un délégué subalterne de la délégation d'Echo, il s'est ouvertement opposé aux robots. Il pourrait peut-être vous soutenir dans votre acquisition des robots de Persephone si ça les empêche de venir sur Echo. Son haine farouche des robots semble aussi être un bon moyen pour attiser les tensions entre les deux camps.

**Niral Aris:** Le chef de la délégation Baleyworld. Vous l'avez déjà croisé auparavant et il est clair que c'est un arriviste qui veut surtout se faire bien voir. Actuellement il pense que la meilleure manière de soigner sa carrière est de signer un bel accord entre Spacers et Settlers. En utilisant le poids du Conglomérat dans l'économie Settlers, tu penses pouvoir l'intimider en menaçant sa carrière si jamais il ne défend pas suffisamment les intérêts du Conglomérat.

**Vill Shal:** Un des deux délégués Auroran, il a publiquement dénoncé le plan Roth et semble mépriser les Settlers.