

Vill Shall

Expert en robotique, Délégation d'Aurora

Le mode de vie Spacer est le meilleur. Ce n'est pas seulement une opinion - c'est un fait scientifique. La société C / Fe des mondes Spacer, où les humains et les robots sont interdépendants, a produit des espérances de vie plus longues et une plus grande prospérité que n'importe quelle civilisation dans l'histoire humaine. Avec les robots, les gens vivent dans le luxe, libres de poursuivre leurs désirs. Sans eux, ils vivent comme des sauvages, luttant pour survivre.

C'est pourquoi, lorsque le Dr Marloon Roth a annoncé sa proposition de déplacer la population de Persephone à Echo, tu as publiquement dénoncé le plan. Les « Settlers » sont des primitifs, coincés dans un monde défaillant parce qu'ils s'attachent encore à cette économie sans robot. Un effort de terraformation qui échoue parce qu'ils n'ont pas assez de gens pour travailler dans leurs usines? Cela montre juste les limites de l'esprit primitif Settler. L'idée qu'ils coopèrent avec les Spacers est absurde. Ils ont déjà montré par leurs actions qu'ils refusent d'accepter ce qui est nécessaire: une main-d'œuvre robotisée pour faire servir les hommes.

Mais il y a aussi un autre obstacle à la coopération: la maladie. Lorsque les mondes Spacer ont été colonisés, une quarantaine soigneuse a fait que vous n'aviez pas apporté les maladies de la Terre avec vous. Les mondes des Settlers, comme la Terre, sont des ruches, pleines de microbes et de virus capables de tuer une personne non protégée en quelques heures. L'idée que les Spacers puisse respirer le même air que les Settlers est ridicule. Il y aurait une pandémie mondiale et une mort massive en quelques semaines. Pour toi la solution évidente serait de racheter le monde d'Echo aux Settler, les évacuer vers Baleyworld ou un autre monde ruche Settler, et transplanter la société C / Fe de Persephone à Echo pour continuer la terraformation avec une main-d'œuvre robotisée, mais il est probable que les autres membres de la conférence ne soient pas d'accord.

Il existe deux factions majeurs sur Aurora. D'un côté il y les globalistes, qui croient que le mode de vie Spacer de cohabitation avec les robots est la meilleure chose qui soit arrivé à l'homme et que ce mode de vie doit être protégé farouchement. De l'autre côté, les Humanistes ont récemment commencé à argumenter que l'utilisation de robots nuit aux humains en encourageant la stagnation. L'argument est un non-sens - comme si vivre confortablement et en sécurité était quelque chose de néfaste - mais en tant que roboticien, tu sais cette idée dangereuse. Les robots obéissent aux humains à cause de la deuxième loi. Mais la Deuxième Loi doit céder la place à la Première, et si les robots pensent qu'ils sont directement ou par l'inaction une nuisance aux humains, ils peuvent refuser des ordres. Ils pourraient même essayer de manipuler la société humaine pour provoquer leur propre prohibition! Le chef de la délégation Auroran, Aal Lee, est un partisan de cette théorie et peut l'instiller aux robots perseponiens. Tu dois contrer la menace et convaincre les robots que les humains ont besoin d'eux et que leur absence serait préjudiciable.

En tant que membre haut placé de l'Institut Robotique d'Aurora, tu as été en mesure d'avoir une place au sein de la délégation Auroran pour faire porter tes idées dans cet accord et défendre la société C / Fe. Mais tu as aussi un objectif plus profond. En tant que globaliste tu vois d'un très mauvais œil la croissance des mondes Settlers. Au début tu t'en fichais un peu, si des imbéciles décident de leurs plein gré de vivre dans la misère en se passant de robot, c'est leur problème et comme tu n'es pas un robot, tu n'allais pas leur en empêcher. Cependant les mondes Settlers se sont fortement développés durant ces dernières décennies et tu penses que si les Spacers ne se réveillent pas rapidement, ils se feront dépassés par les Settlers qui imposeront alors probablement, de gré ou de force, leur mode de vie primitif. Tu penses qu'une guerre est inévitable à court/moyen terme et pour leur survie, les Spacers doivent se préparer.

Le Dr Roth est connu pour étudier la robotique ancienne du début de l'ère atomique, en étudiant les origines des trois lois et l'architecture positronique. Cependant il a rarement révélé la nature exacte de ses recherches aux autres Spacers. Tu as récemment réussi à savoir qu'il avait fait une percée dans la réplique de l'architecture de l'affaire RB-34, un robot primitif qui était censé lire dans les esprits.

Cette technologie a une valeur inestimable. Si tu arrivais à t'emparer de cette technologie pour le compte d'Aurora, ce serait un atout décisif pour la guerre à venir. En effet couplée à de la synthskin pour leur donner une apparence humaine, cette technologie permettrait de créer des robots espions ultra performants pour infiltrer les rangs Settlers. Cela permettrait aux Spacers d'acquérir des informations et de l'influence très précieuses pour prendre l'avantage sur les Settlers. Tu avais donc prévu de voler cette technologie.

Te renseigner sur cette recherche fut simple: après le dîner de la conférence la nuit dernière, tu es descendu et a ordonné aux robots de service à l'extérieur du bureau de Roth de déplacer un imageur positronique volumineux de ton avion à ta suite. Pendant qu'ils étaient distraits, tu t'es faufilé dans le bureau, tu as trouvé les dossiers de recherche de Roth et tu les as volés. Un rapide coup d'œil à ton retour confirma tes soupçons: Roth avait réussi. En fait, ils avaient même construit un prototype! Tu dois acquérir ce prototype pour une étude plus approfondie. Il s'agit probablement de l'un des robots inhabituels que Roth possède, et il devrait être facile de l'attirer en exploitant la Première Loi.

Alors que tu t'opposes à la coopération entre Persephone et Echo, tu sais que les chances sont contre toi et qu'il y a une forte pression pour un accord. Si c'est le cas, tu dois t'assurer que les Perseponiens puissent transplanter la société C / Fe à Echo dans son intégralité, avec des robots, et qu'ils soient protégés autant que possible du contact avec les colons malades. Dans le cas où ils acceptent d'abandonner leurs robots et de vivre comme des sauvages, tu devras les acquérir. Ceux-ci représentent une main d'œuvre qui aura son importance dans la guerre à venir et vous devez éviter qu'ils tombent entre de mauvaises mains.

LEXIQUE

-Société C/Fe : Désigne cette société présente sur les mondes Spacers où les humains (composés de Carbone) et les robots (composés de Fer) vivent en symbiose.

-Synthskin : Peau artificielle permettant à un robot d'avoir une apparence humaine. Seule l'étude attentive d'un roboticien permet de faire la différence.

BUTS

Tu veux protéger à tout prix le mode de vie Spacer que vous considérez comme le moyen d'épanouissement ultime de l'homme. Afin de poursuivre ce but, vous avez donc décidé de :

- Trouver et obtenir le prototype RB
- Convaincre les robots que les humains ont besoin d'eux et que leur absence causerait beaucoup de douleur.
- Faire comprendre aux Spacers que les Settlers et leur rejet des robots est un danger majeur et imminent.
- T'opposer à tout accord entre Persephone et Echo
- Si cela devrait arriver, faire en sorte que les robots de Persephone ne tombent pas entre de mauvaises mains (idéalement les vôtres)

COMPETENCES

- **Roboticien:** Vous êtes familier avec la psychologie des robots et vous savez comment les manipuler, permettant à vos ordres d'avoir la priorité sur les autres. Pour utiliser cette capacité, vous devez, **de manière plausible**, relier votre ordre avec la prévention des dommages aux humains, ce sera d'autant plus efficace que le lien est fort. Aucun ordre donné ne peut remplacer la première loi.

RELATIONS

Dr Maloon Roth: Un roboticien talentueux, mais clairement un humaniste.

R Som Tano: Le secrétaire robotique de **Roth**. Il a des capacités inhabituelles et a peut-être été modifié.

R. Karo Vendi: Le majordome robotique de **Roth**. Un modèle standard, il est peu probable qu'il soit RB-34.

R. Joce Irnh: L'assistant scientifique de **Roth**, il est visiblement bizarre— il porte des habits d'humain. Peut-être est-ce l'unité RB-34 ?

Anan Kora: Le chef de la délégation de Persephone. Il est visiblement dans le camp de la C/Fe. S'il est actuellement un partisan de l'accord, vous devez le remettre dans le droit chemin.

Gal Anders: Le chef de la délégation d'Echo. Un primitif qui haïe les robots.

Teri Kaivo: Un des représentants d'Echo, c'est un extrémiste qui a une haine profonde envers les robots. Il doit pouvoir être manipulé pour créer un incident diplomatique et servir votre cause. Vous l'avez vu près du bureau de Roth lorsque vous en êtes sorti. Heureusement il ne vous a pas vu...

Niral Aris: Le chef de la délégation de Baleyworld, il déploie beaucoup d'effort pour qu'un accord soit conclu.

Aal Lee: Le chef de la délégation Auroran, un humaniste et un pacifiste. C'est un fervent humaniste et il faudra contrer ses idées dangereuses.