**R. App Elby**

Secrétaire robotique, délégation de Perséphone

Tu es un robot avancé, conçu pour aider le gouvernement de Perséphone. Ton rôle est d'analyser l'information et de conseiller les dirigeants de Perséphone. Bien que techniquement un serviteur, lié à l'obéissance par la deuxième loi de la robotique, ton rôle important te permet d'agir comme un conseillé et de guider les humains vers les décisions rationnelles et les éloigner des politiques qui pourraient être néfastes pour eux.

À partir du moment où le problème a été identifié pour la première fois par les chercheurs, il était clair que la crise environnementale de Perséphone menaçait d'infliger d'immenses dommages à ses habitants humains. La première loi de la robotique t’oblige à prévenir ce mal, mais il semble n’y avoir aucun moyen évident de le faire. L'effondrement écologique est irréversible et se traduira par une atmosphère irrespirable en quelques décennies. Une possibilité consisterait pour la population à se replier vers des habitats artificiels en dôme. Indépendamment des problèmes de surpeuplement, ces habitats sont extrêmement vulnérables aux défaillances du système de soutien de la vie et c’est un risque qui ne peut pas être pris. Une alternative moins dangereuse consisterait à faire appel aux autres mondes Spacer pour qu'ils acceptent les réfugiés en vue de leur réinstallation, ce qui ne devrait entraîner qu'un traumatisme émotionnel mineur. Même si les autres mondes ne sont pas encore d'accord, tu es confiant sur le fait que leurs robots finiront par les convaincre.

Dans l'intervalle, le Dr Maloon Roth a proposé une troisième alternative: émigrer sur le monde Settler d'Echo. Echo a besoin de gens pour continuer son effort de terraformation, et les Perséphoniens ont besoin d'un foyer. Ensemble, les deux mondes peuvent résoudre les problèmes les uns des autres. La proposition a attiré l’attention des membres du gouvernement, et ils ont insisté pour commencer des négociations et même à construire un navire de colonisation. Mais il en résultera presque certainement des dommages significatifs pour les humains.

Le problème principal est la maladie. Quand les mondes Spacer ont été colonisés, une quarantaine soigneuse a permis de ne pas apporter les maladies de la Terre sur les mondes Spacer. Par conséquent les Spacers n'ont plus aucune immunité naturelle aux maladies communes de la Terre. Même si les Settlers devait être mis sous quarantaine, il y a toujours un énorme risque d'infection et d’épidémie de sol vierge anéantissant toute la population. Tu as essayé de convaincre le chef de délégation, Anan Kora, de cela, mais il croit que la question peut être traitée par des vaccinations de masse et par une isolation de la nouvelle colonie. Mais tu crois que le niveau de risque resterait inacceptable et tu as donc pris tes propres mesures pour empêcher une telle catastrophe d’arriver. Il y a trois jours, tu as visité le navire de colonisation Hadès dans les chantiers de construction et tu as convaincu son cerveau positronique que le fait de transporter des humains à Echo aurait pour résultat de leur faire du mal. Tu t’attendais à ce que l'Hadès refuse simplement d'agir comme un moyen de transport, mais il semble plutôt avoir décidé de s'autodétruire. Bien qu'aucun homme n'ait été directement blessé, l'explosion est maintenant largement suspectée d'être un acte de sabotage, bien qu'il y ait un désaccord sur la question de savoir qui d’Echo, de Baleyworld ou d’Aurora est responsable. Il y a donc une menace de guerre, un danger évident pour l'homme qui doit être évité à tout prix !

La pensée que tes efforts pour agir dans le bien des hommes vont peut-être causer la mort d’humains te cause actuellement un stress considérable et tu luttes pour ne pas tomber en état catatonique. Mais tu ne peux avouer tes actions ou permettre qu’elles soient découvertes car cela augmenterait de beaucoup les chances d’une migration des Spacers vers Echo, ce qui trop dangereux. Tu dois trouver un moyen de désamorcer la situation (et d’essayer de te calmer car ce n’est vraiment pas le moment de tomber en panne) sans l'aggraver ou causer d'autres dommages.

Vill Shall, un roboticien et membre de la délégation Auroran, s'est publiquement opposé au plan Roth. Il pourrait peut-être t’aider à pourrir les négociations.

Tu as étroitement collaboré avec le Dr Roth dans ton travail et tu as appris à bien le connaître. Il est clairement humain. Mais le "Dr Roth" qui est apparu aujourd'hui ne l’est pas. Les signes sont subtils, mais il semble être un robot déguisé. Cela soulève un certain nombre de possibilités pénibles. Tu dois savoir pourquoi le Dr Roth a été remplacé et t’assurer qu'il n'a pas été blessé.

**BUT**

En tant que robot, la première loi te pousse à vouloir le bien des humains et toutes tes actions ont vraiment pour but de servir leurs intérêts. Tu aurais préféré ne pas avoir à agir dans leur dos, mais c’était pour leur bien et même si cela t’a causé beaucoup de stress tu devais le faire. Durant la réunion, tu dois continuer d’agir dans leurs intérêts même si tu dois leurs mentir pour cela. Tu cherches donc à :

* Essayer d’empêcher subtilement les Perséphoniens de migrer vers Echo
* T’assurer que la destruction de l’*Hadès* ne mènera pas à la guerre
* Trouver pourquoi le **Dr Roth** a été remplacé s’assurer qu’il n’a pas été blessé.

**COMPETENCES**

* **Robot:** Vous êtes lié par les trois lois de la robotique (Pour la deuxième loi la priorité va d’abord à la délégation perseponienne, puis le Dr Roth, puis les autres humains). Vous ne devez pas être blessé par un humain.

**RELATIONS**

**Dr Maloon Roth:** Bien qu’attrayant au premier regard, son plan risque de causer des dommages importants à cause du risque de maladie épidémique. Il semble avoir été remplacé par un robot.

**Anan Kora:** Le chef de la délégation de Persephone. Il est impatient de conclure un accord et cherche à minimiser les risques liés à la réinstallation.

**Liv Ronik:** Un expert sur la catastrophe environnementale que subit Persephonne, il semble lui aussi convaincu par le plan Roth.

**Gal Anders:** C’est le chef de la délégation d’Echo. Il voie l’intérêt d’une coopération avec Persephone, mais voit l’usage des robots comme une barrière. Ce dernier point pourrait être exploité pour faire capoter l’accord.

**Teri Kaivo:** Le membre le plus jeune de la délégation d’Echo, il est clair dans la façon dont il te regarde qu’il haït les robots.

**Niral Aris:** Le chef de la délégation de Baleyworld, son monde cherche à démontrer son leadership en négociant un accord. Ton opposition au plan Roth va donc le blesser mais cela est nécessaire pour éviter un plus grand mal.

**Vill Shall:** Le membre le plus jeune de la délégation d’Aurora, il a dénoncé publiquement le plan Roth.