

R. Karo Vendi

Majordome robotique de **Dr Maloon Roth**

Vous êtes un robot, majordome du Dr Maloon Roth. Vous dirigez le domaine du Dr Roth, gérant le vaste personnel des robots serviteurs. Quand le Dr Roth s'est porté volontaire pour organiser une conférence diplomatique pour discuter du plan de réinstallation, c'est vous qui avez pris toutes les dispositions. Votre maître avait clairement fait savoir qu'il voulait que tout se passe bien. Vous ne vous attendiez pas à ce qu'il meure au milieu.

C'est arrivé la nuit dernière. Le Dr Roth avait fini de discuter après le dîner de conférence et s'était retiré à son bureau, accompagné de vous et de R. Som Tano, le secrétaire. Il venait juste de prendre la première gorgée d'un verre de son brandy Auroran préféré quand il commença à s'étrangler. Naturellement, vous et R. Som avez essayé de le sauver, mais vous n'avez rien pu faire: le docteur Roth est mort dans son bureau. Mais dans ses dernières paroles, il ordonna à R. Som de l'imiter et de faire réussir son plan.

Normalement, vous aurez signalé immédiatement la mort de votre maître aux autorités. Mais il est clair à partir de ses derniers mots qu'il voulait que la conférence se poursuive sans encombre. Et donc, une fois que les robots de service eurent emporté le corps pour le ranger et que R. Som fut allé au labo de votre maître pour se déguiser, vous êtes retourné à vos tâches habituelles comme si de rien n'était. Vous avez veillé à ce que le bureau soit bien rangée pour le « retour » du Dr Roth le matin et vous avez veillé aux besoins de vos invités.

Ou au moins, vous avez essayé, car vous vous êtes surpris à vous demander: pourquoi le Dr Roth est-il mort? Était-ce du poison? Vous faites toujours une recherche rapide de poison et vous n'avez rien détecté, car sinon vous ne lui aurez pas permis de boire. Et il n'y avait étonnement pas de robots de service en dehors du bureau lorsque vous êtes entré. Pourquoi?

C'est inhabituel. Ce n'est pas dans la nature d'un robot d'être "curieux". Les raisons de la mort du Dr Roth ne sont pas pertinentes pour vos tâches assignées, pas plus que vous ne devez savoir pourquoi un vase décoratif a été brisé ou pourquoi votre maître veut être conduit quelque part. L'extension sans but des connaissances qui ne sont pas nécessaire pour les tâches qui vous sont assignées est inutile. Et pourtant: vous voulez savoir. Il est clair que le stress de voir votre maître mourir devant vous et d'être incapable de l'aider, couplé à la nécessité de tromper les autres humains pour se conformer à ses derniers ordres, interfère avec vos fonctions cognitives. Vous espérez que cela n'interférera pas avec l'exécution de vos fonctions.

Vous devez également aider R. Som Tano dans cette mascarade. C'est plus facile que ça en a l'air: le Dr Roth avait fait des expériences sur les robots humanoïdes et avait un stock de synthskin dans son laboratoire, alors R. Som lui ressemble exactement. Tandis qu'intellectuellement vous savez qu'il est vraiment un robot, le désir de le protéger et de lui obéir est extrêmement fort. Il est presque ... réconfortant de le voir vous commander comme votre maître.

En plus d'étudier des robots à l'apparence humaine, le Dr Roth a aussi étudié la robotique ancienne du début de l'ère atomique, en étudiant les origines des trois lois et l'architecture positronique. Il avait récemment fait une percée dans la réplique de l'architecture du cas RB-34, un robot primitif capable de lire dans les pensées, et avait modifié un des robots de service, Erbet, pour en faire un prototype. Mais la nuit dernière, Erbet a souffert d'un dysfonctionnement et est entré dans un état catatonique. Le Dr Roth serait mécontent de cela et souhaiterait savoir ce qui s'est passé. Vous devriez enquêter. Les robots de service peuvent en savoir plus sur ce qui s'est passé, et l'un des délégués, Vill Shall, est un roboticien qui peut vous aider si vous lui dites que le Dr Roth aurait besoin d'un avis extérieur à ce sujet.

BUTS

- Découvrir pourquoi votre maître est mort
- Faire en sorte que la conférence se déroule bien et soit un succès
- Découvrir ce qui est arrivé à Erbet

COMPETENCES

- **Robot:** Vous êtes lié par les trois lois de la robotique (Pour la deuxième loi la priorité va d'abord au Dr Roth, puis à la délégation Perseponienne, puis aux autres humains). Vous ne devez pas être blessé par un humain.

RELATIONS

Dr Maloon Roth: Votre maître. Alors qu'il est mort et que son identité est actuellement usurpée par R. Som Tano, vous devez vous assurer que sa conférence se passe bien et soit un succès.

R. Joce Irnh: Assistant scientifique du Dr Roth, il a été chargé d'étudier la relation entre les humains et les robots. Il s'est comporté étrangement récemment, il s'est notamment mis à porter des vêtements et s'est mis à « dormir » comme les humains. Il n'a pas encore été informé de la mort du Dr Roth.

Anan Kora: Le chef de la délégation perseponienne. En l'absence du Dr Roth, ce sont ses ordres qui ont la plus haute priorité.

R. App Elby: Le secrétaire de la délégation perseponienne et un robot comme vous. Il peut être en mesure de donner des conseils sur ce qu'il faut faire.

Teri Kaivo: Le membre subalterne de la délégation Echo. Il est clair de la façon dont il vous regarde qu'il déteste les robots. La pensée que votre présence le dérange est pénible, et vous devez minimiser tout préjudice que vous pourriez lui causer.

Vill Shall: Un robotiste Auroran, ici dans le cadre de la délégation Auroran. Il a publiquement dénoncé le plan de votre maître. Il peut être en mesure d'aider à diagnostiquer le problème avec l'unité Erbet.